**Beatriz Monteiro Vieira  
Juliana Domingos de Oliveira  
Mariane Stefany Souza Leite  
Nathan Silva Santana**

**Lista 1 Engenharia de Software II**

**1 a)** Especifique textualmente a visão de sistema do CSU01, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo;

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Pesquisar Livro |
| Descrição: Cliente pesquisa livros através de um titulo, autor, editora ou categoria. |
| Ator Primário: Cliente |
| Ator(es) Secundário(s): N/A |
| Pre-condições: O sistema deve possuir uma lista de livros cadastrados. |
| Fluxo Principal:  1) O cliente acessa a página de pesquisa de livros do sistema. (Estímulo)  2) O sistema exibe as opções de busca por título, autor, editora ou categoria. (Resposta)  3) O cliente seleciona uma das opções de busca e informa os parâmetros de pesquisa desejados (Estímulo)  4) O sistema verifica se existem livros que correspondam aos parâmetros de pesquisa desejados (Resposta)  5) Se houver livros que correspondam aos parâmetros de busca, o sistema exibe uma lista com o título, autor, editora, categoria, status e preço de cada livro, além de dois ícones: um que permite visualizar os detalhes do livro e outro que possibilita adicioná-lo ao carrinho de compras. (Resposta)  6) Se o cliente se interessar ele pode selecionar um livro e visualizar os seus detalhes (CSU: Exibir Detalhes) ou adicioná-lo ao carrinho de compras (Estímulo)  7) Se o livro selecionado para compra estiver disponível o sistema exibe uma nova página solicitando confirmação de quantidade de volumes que deseja comprar (CSU: Adicionar ao Carrinho) (Resposta) |
| Fluxo Alternativo (5): Livros não encontrados  a) Se não houver livros correspondente aos parâmetros o sistema exibe uma mensagem informando que nenhum livro foi encontrado.  b) O cliente pode voltar a tela anterior e selecionar outra forma de pesquisa ou mudar os parâmetros informados, retornando ao passo 3 do fluxo principal.  Fluxo alternativo (7): Livros indisponíveis (Conforme: RN01)  a) Se não houver livros marcados como disponível ou em circulação o sistema devolve uma mensagem dizendo que infelizmente o livro não está disponível no momento.  b) O cliente pode voltar a tela anterior e selecionar outro livro de acordo com os parâmetros informados, retornando ao passo 5. |
| Fluxo de Exceção: |
| Pós-condições: O cliente terá acesso à lista de livros que atendem aos critérios de busca e poderá visualizar os detalhes de um livro ou adicioná-lo ao carrinho de compras. |
| Regras de Negócio Relacionadas: RN01 |

**1 b)** Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso.

**Link:**<https://drive.google.com/file/d/1EmCHVYOBcV_EAg_WLQLrPe0dVm1j2M1J/view?usp=share_link>

**1 c)** Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1eoZBqIAKcblCQoby3RxFAyRKrrgkWLO5/view?usp=share_link>

**2 a)** Especifique textualmente a visão de sistema do CSU02, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo;

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Efetuar Pedido |
| Descrição: Finalizar o processo de compra do cliente, adicionando itens ao carrinho, selecionando a forma de pagamento e informando o endereço para entrega.  Restrição RN04: A cada quatro livros adquiridos em um mesmo pedido, o livro de valor mais baixo não deve ser cobrado. |
| Ator Primário: Cliente |
| Ator(es) Secundário(s): Sistema de frete |
| Pre-condições: Cliente deve ser cadastrado no Sistema.  Deve haver pelo menos 1 livro no carrinho. |
| Fluxo Principal:  1) Cliente finaliza o pedido (Estímulo)  2) Se houver pelo menos 1 livro no carrinho, o sistema abre a página de exibição do carrinho (CSU: Visualizar Carrinho) (Resposta)  3) O cliente confirma os livros e a quantidade desejada (Estímulo)  4) Se o cliente estiver identificado pelo sistema, o sistema pede as informações do endereço do cliente (Resposta)  5) O sistema calcula o frete (CSU: Calcular Frete) (Resposta)  6) O sistema pergunta a forma de pagamento (Resposta)  7) O cliente seleciona a forma de pagamento (CSU: Efetuar Pagamento) (Estímulo)  8) Após o pagamento ser confirmado o estoque é atualizado (CSU: Atualizar Estoque) (Resposta) |
| Fluxo Alternativo (4): Cliente não identificado:  a) Se o cliente não estiver identificado pelo sistema, o sistema inicia o CSU3: Manter Cliente  b) Após a realização do CSU3 o sistema retorna para o passo 3. |
| Fluxo de Exceção (2): Violação de RN02:  a) Cliente não selecionou a quantidade mínima de livros necessários para finalizar o pedido  b) O sistema informa que o pedido só pode ser efetuado com um ou mais livros no carrinho e o caso de uso termina.  Fluxo de Exceção (5): Cep inválido:  a) Cliente informou um cep inexistente  b) O sistema informa que o cep é inválido e retorna para o passo 4. |
| Pós-condições: Pedido realizado com sucesso e itens do carrinho “destruidos” |
| Regras de Negócio Relacionadas: RN02, RN04 |

**2 b)** Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1fbF4zFe9eGlX8JM4v6OIurJE7j1SBkLJ/view?usp=share_link>

**2 c)** Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/15IqMG5-GY3TgefblXxFl0wMobJd40bKP/view?usp=share_link>

**3 a)** Especifique textualmente a visão de sistema do CSU03, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo;

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Manter Cliente |
| Descrição: esse caso de uso representa a manutenção dos dados pessoais do cliente. |
| Ator Primário: Cliente |
| Ator(es) Secundário(s): N/a |
| Precondições: N/a |
| Fluxo Principal:  1) O cliente clica no botão de cadastro (Estímulo)  2) O sistema abre uma tela de cadastro pedindo as informações do cliente (Resposta)  3) O cliente coloca suas informações pessoais, CPF, nome completo, data de nascimento email(um ou mais), telefone(um ou mais), endereço(um ou mais) e após isso clica em confirmar (Estímulo)  4) O sistema confirma se o cpf é real, registra os dados em seu banco de dados e o caso de uso termina (Resposta) |
| Fluxo Alternativo (2): Alteração de dados:  a) Se o cliente já estiver identificado no sistema abrirá uma janela com os dados do cliente  b) O cliente poderá alterá-los assim desejando  c) O sistema solicita a senha para a confirmação da troca de dados  d) O cliente coloca a senha e confirma terminando o caso de uso. |
| Fluxo de Exceção (4): Cpf inválido:  a) O sistema verifica que o cpf inserido é inválido e retorna para o cliente o erro  b) O cliente pode fechar a aba e retorna a tela para alterar o cpf digitado retomando assim no passo 3. |
| Pós-condições: Cliente cadastrado no Sistema ou dados do cliente atualizados |
| Regras de Negócio Relacionadas: N/a |

**3 b)** Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso.

Link: <https://drive.google.com/file/d/1_-0NDKs00L9IHqJGN3efW6R3SQSSGe04/view?usp=share_link>

**3 c)** Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1cbuFc_a6Y_9PeX4e-3xWWgWNBcCr8ddu/view?usp=share_link>

**4 a)** Especifique textualmente a visão de sistema do CSU04, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado. Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo;

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Visualizar Pedido |
| Descrição: este caso de uso se refere ao processo pelo qual um usuário pode visualizar tanto dos pedidos realizados recentemente como o histórico de pedidos  Restrição RN07: O pedido pode apresentar um dos seguintes status em um determinado tempo: cancelado, pagamento pendente, em processamento, confirmado, em transporte ou concluído. |
| Ator Primário: Cliente |
| Ator(es) Secundário(s): N/a |
| Precondições: Cliente deve estar identificado pelo sistema |
| Fluxo Principal:  1) O cliente clica para visualizar seus pedidos (Estímulo)  2) O sistema abre uma nova tela contendo seus pedidos atuais junto de seu estado atual e o histórico de pedidos (Resposta)  3) O cliente pode cancelar o pedido (CSU: Cancelar Pedido) se assim desejar ou visualizar detalhes sobre seu estado atual (Estímulo)  4) Se o cliente quiser visualizar detalhes do pedido o sistema abrirá uma nova tela com detalhes breves sobre o estado do pedido (Resposta)  5) O cliente poderá voltar para a tela inicial terminando o caso de uso. (Estímulo) |
| Fluxo Alternativo: N/a |
| Fluxo de Exceção (2): Cliente sem pedidos:  a) O sistema exibe uma mensagem na tela dizendo que o cliente ainda não fez nenhum pedido  b) O cliente retorna para a tela inicial terminando o caso de uso. |
| Pós-condições: N/a |
| Regras de Negócio Relacionadas: RN07 |

**4 b)** Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1gJMLZ91dHo5elnklrXeCUD3coWFtIOpN/view?usp=share_link>

**4 c)** Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1ZW6C9N837lsqd46OZzV-mZPaRZMP68Om/view?usp=share_link>

**5 a)** Especifique textualmente a visão de sistema do CSU05, explicitando a sequência de interações entre o ator (esse passo deve ser identificado como estímulo) e o sistema (esse passo deve ser identificado como resposta), nos fluxos (cenários) principal, alternativo e de exceção, de acordo com o template disponibilizado.

Os diferentes tipos de fluxo devem estar organizados apropriadamente pelo número do passo;

|  |
| --- |
| Caso de Uso: Manter Livro |
| Descrição: Esse caso de uso é referente à manutenção dos dados do livro. |
| Ator Primário: Funcionário |
| Ator(es) Secundário(s): |
| Pre-condições: Autores e Editoras cadastrados |
| Fluxo Principal:  1) Funcionário clica em adicionar livro (Estímulo)  2) O sistema abre uma nova tela pedindo informações sobre o livro, título, ISBN, número de páginas, ano de publicação, categoria (uma ou mais), formato do livro (capa dura ou brochura), status, preço de venda, um pequeno resumo e seu sumário e informações breves do autor. (Resposta)  3) O funcionário passa as informações necessárias, incluindo autor, editora e estado atual (Estímulo) (Conforme RN01)  4) O sistema confirma o autor e a editora no banco de dados e caso encontre retorna uma mensagem de cadastro bem-sucedido, o caso de uso termina (Resposta) |
| Fluxo Alternativo (1): Alterar livro  a) Se desejar o funcionário pode alterar dados de um livro já registrado  b) O Sistema abre uma tela parecida com a de cadastro de livros, mas com as informações já preenchidas  c) O funcionário corrige as informações erradas e clica em confirmar  d) O sistema altera em seu banco de dados e o caso de uso termina. |
| Fluxo de Exceção (4): Autor não cadastrado:  a) O sistema verifica que o autor não está cadastrado e notifica na tela perguntando se quer cadastrar aquele autor  b) Se o funcionário desejar cadastrar o CSU: Manter Autor acontece  c) Se não o funcionário retorna para o passo 3 para corrigir o nome do autor  Fluxo de Exceção (4): Editora não cadastrada:  a) O sistema verifica que a editora não está cadastrada e notifica na tela perguntando se quer cadastrar aquela editora  b) Se o funcionário desejar cadastrar o CSU: Manter Editora acontece  c) Se não o funcionário retorna para o passo 3 para corrigir o nome da editora |
| Pós-condições: Livros cadastrados no Sistema |
| Regras de Negócio Relacionadas: RN01 |

**5 b)** Com o intuito de modelar a lógica do caso de uso, modele um diagrama de atividades para representar os passos computacionais detectados nos passos do caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/18hhOP574jqTurS2eZaS3sczgEZ7XeQZG/view?usp=share_link>

**5 c)** Visando a identificação dos eventos de sistema a partir dos estímulos verificados nos passos referentes ao ator, construa os protótipos de interface de usuário (baixa, média ou alta fidelidade) para esse caso de uso.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1QnJhjaMxBob6pQAeUCx91oyz0OcIYyfM/view?usp=share_link>

**6)** Modele um Diagrama de Casos de Uso com base nas especificações textuais dos casos de uso. Os casos de uso incluídos, estendidos e especializados também devem ser representados.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1c8R8R3YUXo7aisRN7NZWFmdIoZT3atS5/view?usp=share_link>

**7 a)** Elabore os cartões CRC (Class-Responsibility-Collaboration) para o CSU01.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1C-lM-FFUSeoaRtbmrIauv2Vey57hcaCu/view?usp=share_link>

**7 b)** Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir dos cartões e do próprio caso de uso, utilizando os <<estereótipos>> UML para representar a categorização BCE (Boundary, Control, Entity). A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1trInK_wOZuY4x4yoiX_KXxyvnwgXD5wv/view?usp=share_link>

**8 a)** Elabore os cartões CRC (Class-Responsibility-Collaboration) para o CSU02.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1hMUTBJI59_09x3j8VNgHQOzqmEb4NUL9/view?usp=share_link>

**8 b)** Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir dos cartões e do próprio caso de uso, utilizando os <<estereótipos>> UML para representar a categorização BCE (Boundary, Control, Entity). A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1fTDNAE_SZSs5--Up4aklkJqygxj3HcNV/view?usp=share_link>

**9 a)** Elabore os cartões CRC (Class-Responsibility-Collaboration) para o CSU03.

Link:<https://drive.google.com/file/d/169WMOZr-OCCWvYYI4A0YelMKEZO8-cr7/view?usp=share_link>

**9 b)** Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir dos cartões e do próprio caso de uso, utilizando os <<estereótipos>> UML para representar a categorização BCE (Boundary, Control, Entity). A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1nvM5JOv1SbtqyzrmZuuNnY1zcNzqKL2B/view?usp=share_link>

**10 a)** Elabore os cartões CRC (Class-Responsibility-Collaboration) para o CSU04.

Link:<https://drive.google.com/file/d/13iV-2Q5hljEyNEQZYuEU3N7k365g41a1/view?usp=share_link>

**10 b)** Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir dos cartões e do próprio caso de uso, utilizando os <<estereótipos>> UML para representar a categorização BCE (Boundary, Control, Entity). A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas.

Link:<https://drive.google.com/file/d/170swQmXoEN0NWRh_rbYfOQprq8mNu0wI/view?usp=share_link>

**11 a)** Elabore os cartões CRC (Class-Responsibility-Collaboration) para o CSU05.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1OEWSjNRKg1TAvSrVp9YYNzA_Oqf6lwTD/view?usp=share_link>

**11 b)** Modele uma VCP (Visão de Classes Participantes) a partir dos cartões e do próprio caso de uso, utilizando os <<estereótipos>> UML para representar a categorização BCE (Boundary, Control, Entity). A classe de controle deve apresentar as devidas operações e as classes de entidade devem apresentar os atributos e operações requeridas. As multiplicidades dos relacionamentos devem ser exibidas.

Link:<https://drive.google.com/file/d/1-IsUMX65-oZ1aRrd-grVbF18pL6uBF7p/view?usp=share_link>

**12)** Modele um diagrama de classes reunindo as classes de projeto de todas as VCPs refinadas. Por causa da quantidade versus legibilidade das notações, esse diagrama deve exibir somente o nome e o estereótipo de cada classe, como também seus relacionamentos e multiplicidades

Link:<https://drive.google.com/file/d/1pEdgb1RFMnHdap9xWTI2Yrty0NQDDofV/view?usp=share_link>